

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение,
средняя общеобразовательная школа № 4 им. И.С. Черных г. Томска
Тел/Факс: (382-2) 265-346; E-mail: school4@mail.tomsknet.ru

«СОГЛАСОВАНО»
Председатель ПК

Риф В.Г.
«__» _____ 2015 г.

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор МАОУ СОШ №4

Зятнин В.И.
«__» _____ 2015 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

об игре "70 лет ВЕЛИКОЙ ПОБЕДЫ"

(с применением современных интернет-технологий)

Учредители и организаторы игры:

- Муниципальное автономное образовательное учреждение средняя общеобразовательная школа № 4 им. И.С.Черных г.Томска
- Творческая группа учителей "ГенШтаб"

Цель игры:

- совершенствование исторических знаний обучающихся о Великой Отечественной войне через развитие навыков поисковой работы;
- воспитание чувств патриотизма, гордости и уважения, сострадания и благодарности к военному подвигу на примерах героизма, храбрости и мужества советского народа;
- формирование культуры коммуникативной деятельности в процессе группового взаимодействия.

Задачи:

- привлечь внимание учащихся и родителей к изучению истории Великой Отечественной войны;
- используя игровую форму, сформировать интерес к данной теме, желание больше узнать о героях и событиях того периода;
- продолжить воспитание чувства признательности, уважения и памяти по отношению к участникам Великой Отечественной войны через внеурочную деятельность;
- побудить интерес к организаторской деятельности;
- развитие творческих способностей обучающихся и родителей.

Условия игры:

- участниками игры могут стать только учащиеся и родители МАОУ СОШ №4 им.И.С.Черных Г.Томска
- участие в игре только командное (5-6 человек)
- каждая команда должна зарегистрироваться на сайте <http://rifvera.ucoz.ru/>
- на выполнение каждого задания даётся 3 дня
- результатом выполнения каждого блока заданий должна стать страница буклета, которая оформляется в соответствии с тематикой игры с соблюдением этических норм
- результат всей игры - создание брошюры «70 лет Великой Победы», в которой должны быть собраны все буклеты.

Этапы игры:

- регистрация на сайте до 1.04. 2015;
- выполнение всех этапов заданий каждого блока, создание страницы буклета (по каждому блоку);
- по окончании игры - представление полученного продукта (брошюры «70 лет Великой Победы»);
- награждение команды - победителя на торжественной линейке 8 мая 2015г.

Координаторы игры (ГенШтаб):

- Шмакова Светлана Николаевна, заместитель директора по УВР;
- Риф Вера Григорьевна, заместитель директора по ВР, учитель русского языка и литературы;
- Берцун Елена Ивановна, учитель информатики;
- Юмашев Валентин Викторович, учитель истории;
- Арндт Игорь Игоревич, учитель истории.

Блоки игры:

- Определение названия игры при помощи QR- кодов
- Война в искусстве
- Медали и ордена
- "Второй фронт"
- Дань памяти предкам - мемориальные доски (Яндекс - карты)
- У войны не женское лицо
- Живая история (интервью у наших Победителей)
- Памятники тем, кто победил
- Города - герои
- Дети на войне
- Народные мстители